Testfälle Sekiro Run

1. Das Spiel startet, wenn die Leertaste gedrückt wird
2. Der Score setzt sich bei einem Game Over zurück, nachdem man gestorben ist
3. Wenn man die Pfeiltaste nach oben drückt, springt der Samurai
4. Der Hilfeknopf (?) gibt eine Anleitung über das Spiel
5. Der Pause Knopf pausiert das Spiel

Getestet von: Arianit

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testfall | Testergebniss | Kommentar |
| Das Spiel startet, wenn die Leertaste gedrückt wird | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |
| Der Score setzt sich bei einem Game Over zurück, nachdem man gestorben ist | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |
| Wenn man die Pfeiltaste nach oben drückt, springt der Samurai | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |
| Der Hilfeknopf (?) gibt eine Anleitung über das Spiel | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |
| Der Pause Knopf pausiert das Spiel | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |

Getestet von: Lorenzo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Testfall | Testergebniss | Kommentar |
| Das Spiel startet, wenn die Leertaste gedrückt wird | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |
| Der Score setzt sich bei einem Game Over zurück, nachdem man gestorben ist | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |
| Wenn man die Pfeiltaste nach oben drückt, springt der Samurai | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |
| Der Hilfeknopf (?) gibt eine Anleitung über das Spiel | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |
| Der Pause Knopf pausiert das Spiel | Erfüllt / Nicht erfüllt |  |